**Programmazione Java: Classi Astratte, Interfacce**

Si scriva un programma in java per gestire partite sportive in diversi sport: Calcio, Pallanuoto, Basket, e tennis.

Ogni Partita deve avere in comune un metodo getSquadre, che prenda i nomi delle due squadre ed un metodo getRisultato, che deve acquisire il risultato, fatto dal punteggio della squadra di casa e quello della squadra in trasferta.

Il risultato viene dalla somma dei risultati parziali delle 2 squadre nei diversi tempi, che sono 2 per il calcio, 3 per la pallanuoto, e 4 per il basket.

Nel tennis si differenziano le partite da 3 e da 5 set, il risultato è dato dal numero di set vinti da ogni giocatore, ed il programma deve acquisire il punteggio del giocatore, in ogni set.